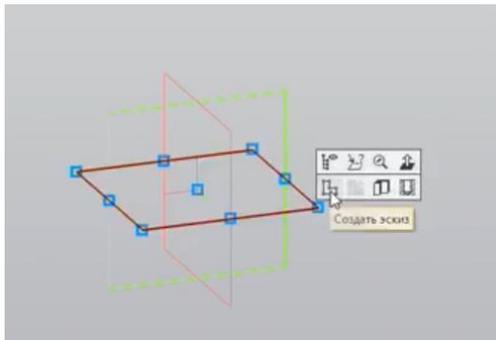
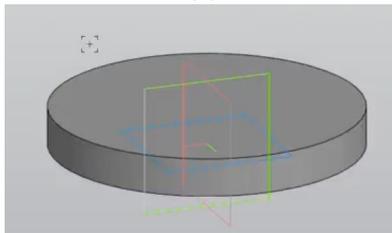


1. Деталь

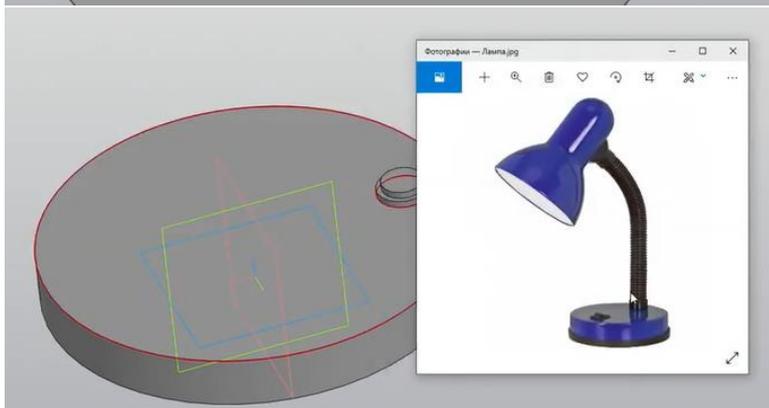
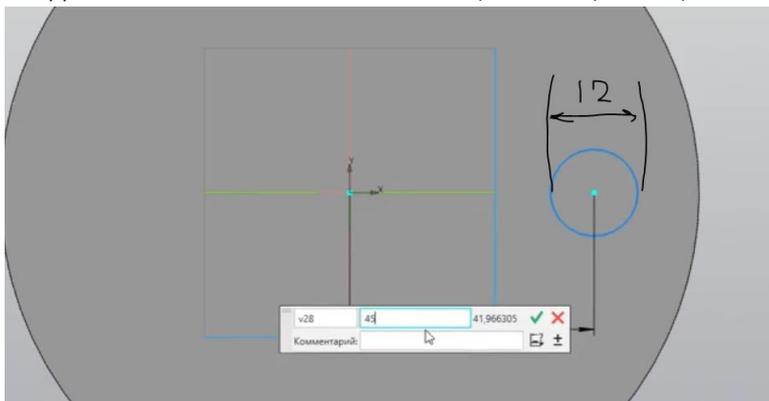
2. Эскиз



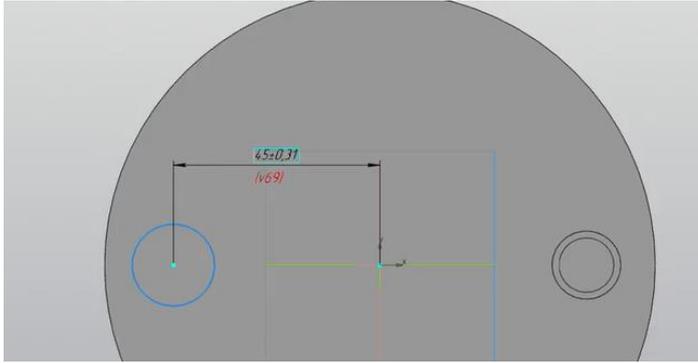
3. Основание. Окружность: $d = 120$; Выдавливание $h = 15$



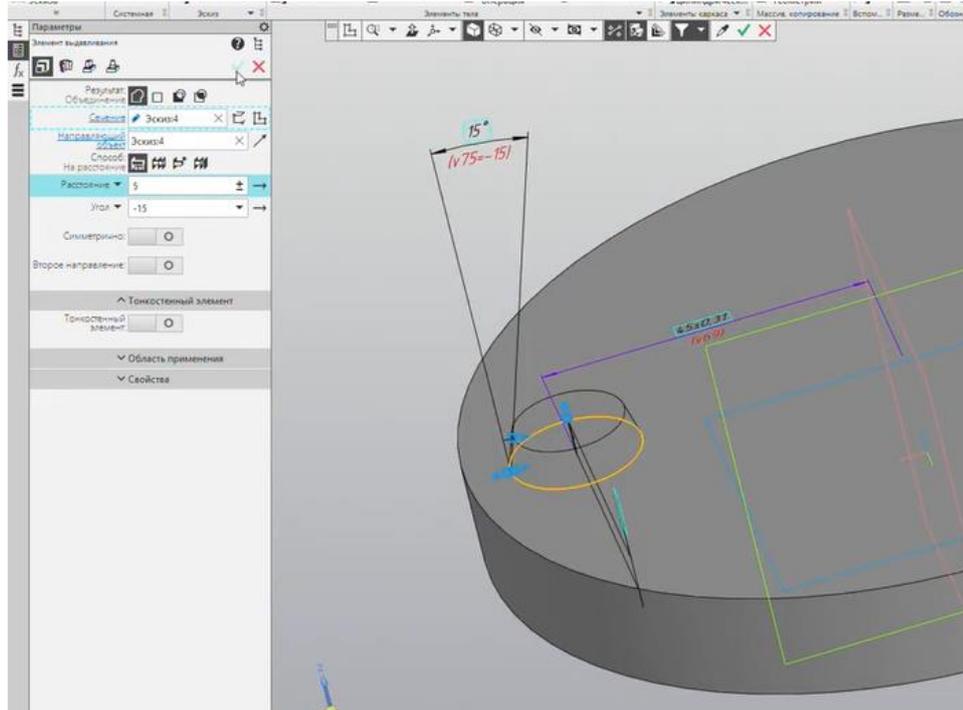
4. Создаем основание кнопки. $D_{mx} = 12$; $D_{mn} = 8$; $h_1 = 2$; $h_2 = 2$; $S_1 = 45$



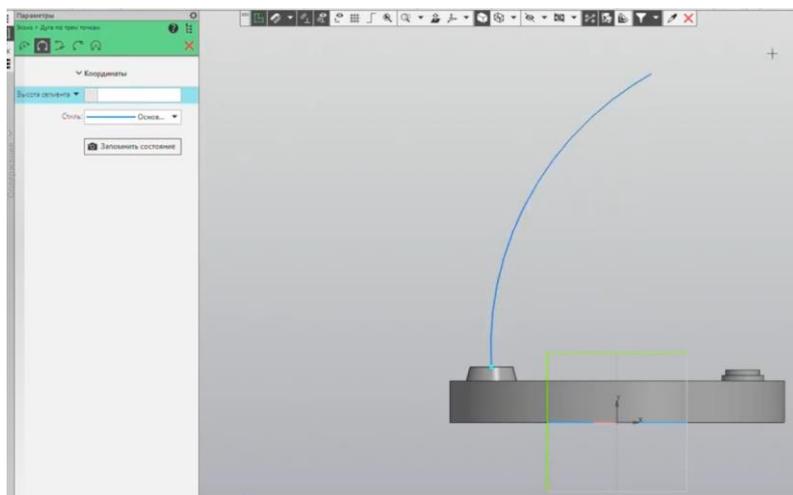
5. Место расположения стойки. $D_{mx} = 18$; $S_2 = 45$



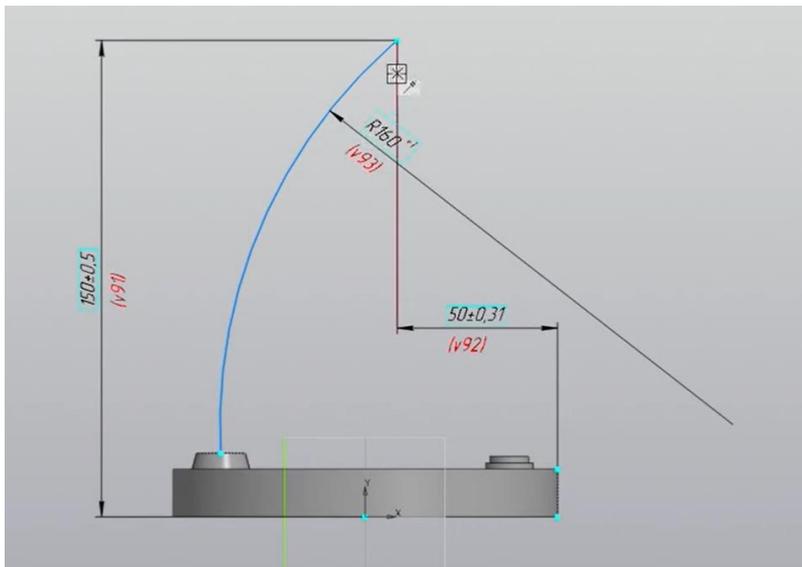
Выдавливание:



6. Стойка. Новый эскиз, дуга по трём точкам.



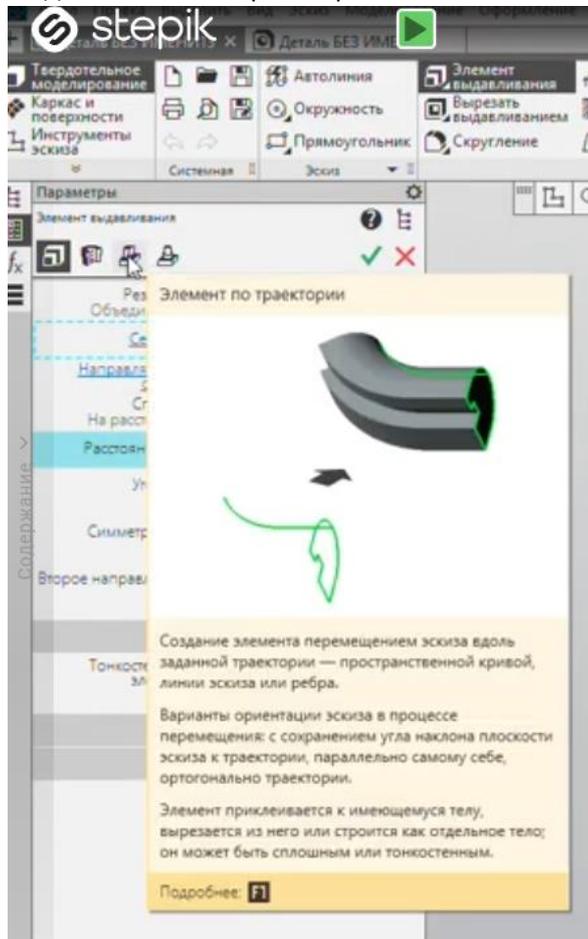
Авторазмер:



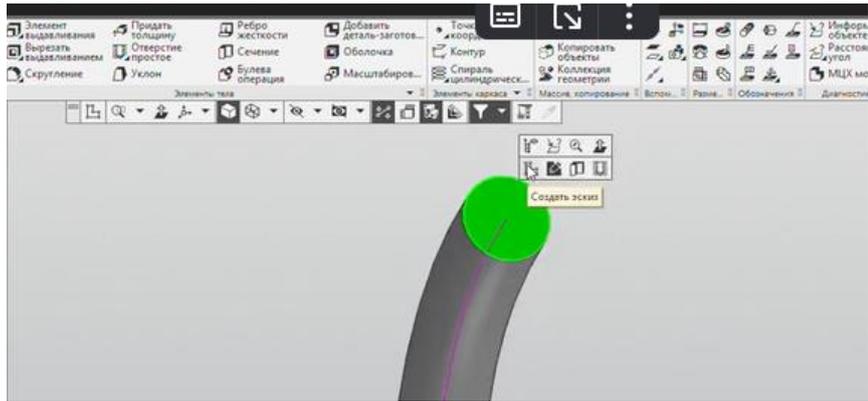
Эскиз на плоскости кнопки и окружность из центра диаметром 13



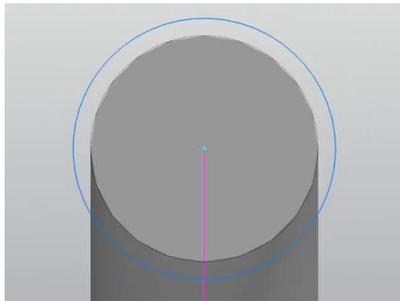
Выдавливание по траектории:



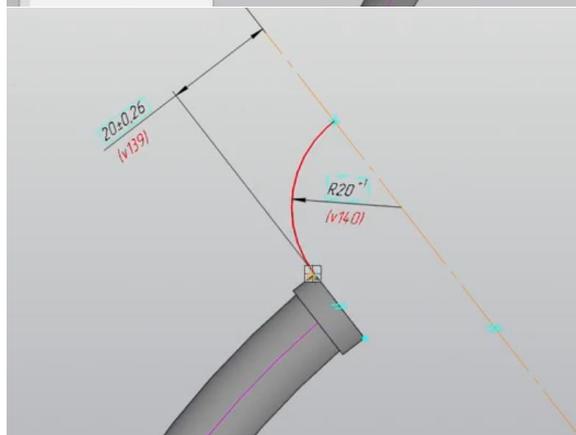
7. Создать эскиз на торце стойки:



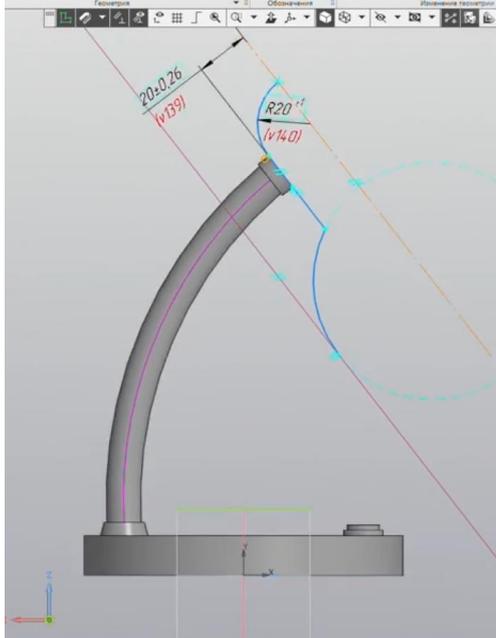
Окружность $D = 15$



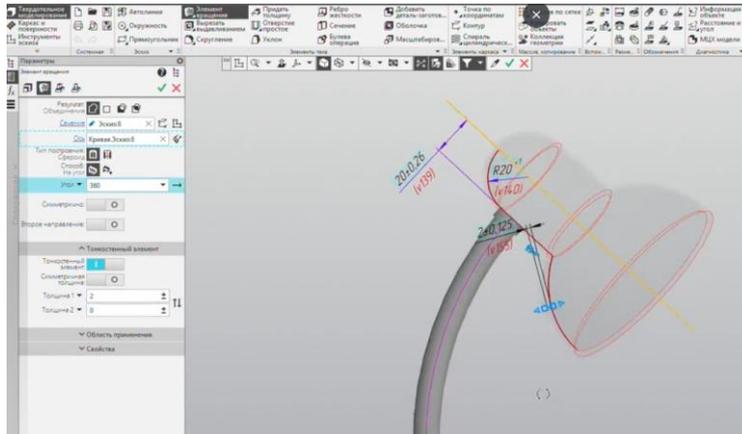
Выдавливание $H = 5$



8. Создаем эскиз для фигуры вращения



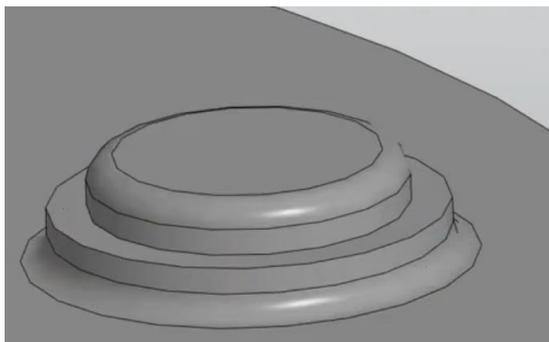
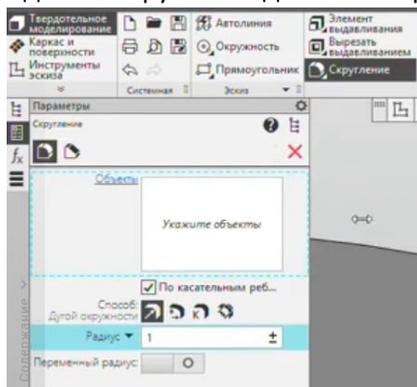
Выдавливание вращением. Тонкостенный элемент с толщиной стенки 2.



Не забудьте нажать кнопку Торойд:



9. Сделать скругления для кнопки радиусом 1



10. Скругления основания и других элементов...